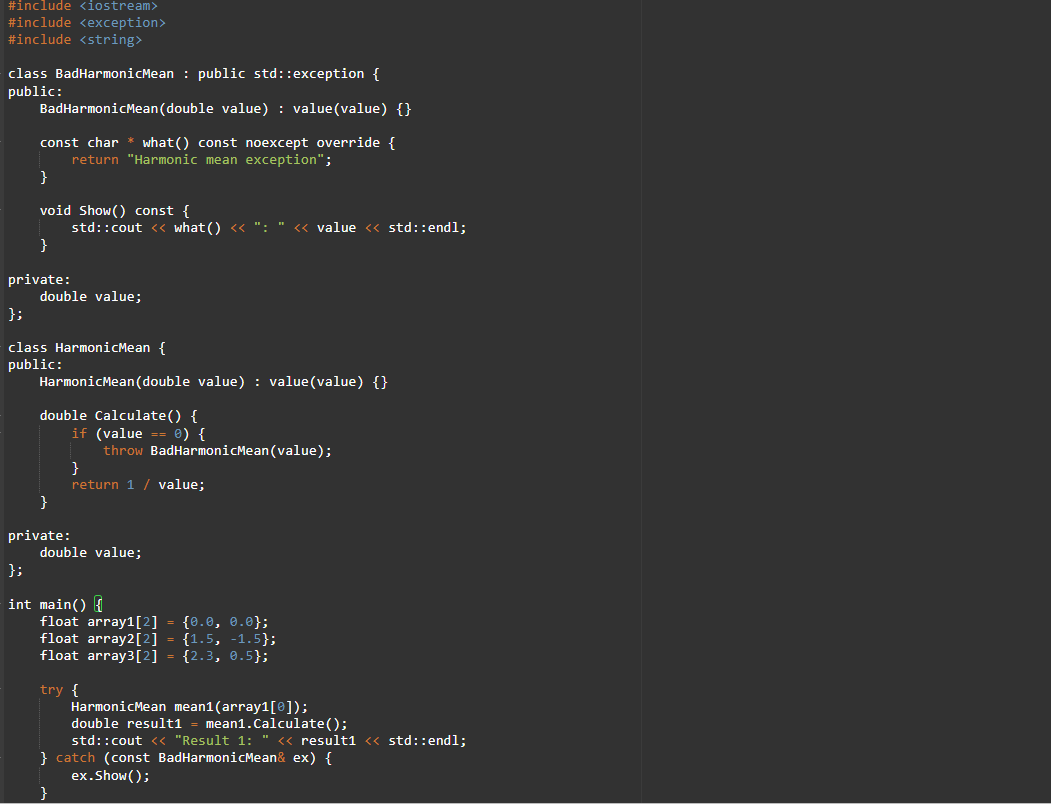
1. Создайте класс BadHarmonicMean. Конструктор класса BadHarmonicMean принимает вещественное число — значение, которое привело к исключению, а методом Show выводит сообщение: "Harmonic mean exception" и значение, которое привело к исключению. Протестируйте программу на векторах:

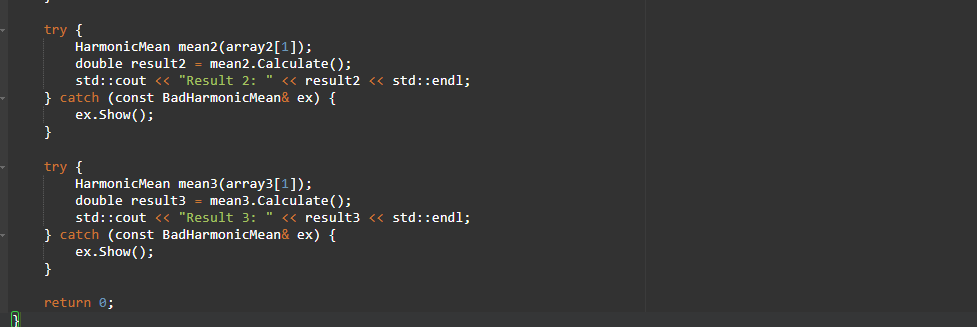
float array1[2] = {0.0, 0.0};

float array2[2] = {1.5, -1.5};

float array3[2] = {2.3, 0.5};

2. Перепишите класс исключения BadHarmonicMean так, чтобы он наследовался от класса exception. Виртуальный метод what() должен выводить строку "Harmonic mean exception".

****

****